



DIEGO MARTÍN PÉREZ

INGENIERO EN DISEÑO INDUSTRIAL Y DESARROLLO DE PRODUCTOS

630 787 112 | uldhrued@gmail.com
C/Manzanilla, 9, 5ªA | Sevilla | España
<https://www.behance.net/Uldhrued>



PERFIL

Aptitudes

Me considero una persona responsable, ordenada, dinámica y creativa. Capacitado para trabajar en equipo con disposición para resolver problemas eficientemente, así como desempeñar tareas de forma individual. Cierta facilidad para relacionarme con diferentes tipos de personas. Me actualizo constantemente con los avances de softwares (herramientas de trabajo/diseño).

Sobre mí

Mi objetivo no es trabajar únicamente ofreciendo soluciones mediante el diseño de productos. Debido a esto, el mundo del Diseño Gráfico (relacionado con el entorno digital) no es un capricho para mí. El poder desarrollar proyectos de creación de websites de planteamientos estáticos y dinámicos, generan en mí un gran interés para continuar especializándome en este campo, a la vez que mejorar mis habilidades en el manejo de softwares de tratamiento gráfico.



FORMACIÓN

Postgrado en Diseño Digital para Web 2017 - 2018

Estudios del Postgrado en Diseño Digital para Web en Idep Barcelona.

Grado en Diseño Industrial | 2012 - 2017

Graduado en la titulación de Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Productos en la ULPGC.

Conocimientos adquiridos en optativas/especialización:

- Identidad Visual y Corporativa.
- Fotografía.
- Desarrollo de Productos en Materiales Plásticos.

Ing. Electrónica Industrial | 2007 - 2010

Inicio de estudios en Ingeniería en Electrónica Industrial en la ULPGC sin acabar.

Bachillerato | 2005 - 2007

Título de bachillerato, modalidad Científico-Tecnológico obtenido en el I.E.S. Luis Cobiella Cuevas, S/C de La Palma



IDIOMAS

Español ●●●●●
Inglés B1 ●●●●●



INTERESES

Diseño Gráfico	██████████
Edición audiovisual	██████████
Deportes	██████████
Videojuegos	██████████
Cine	██████████
Fotografía	██████████
Tecnología	██████████



SOFTWARE

Edición | Tratamiento gráfico

Nivel de conocimientos de programas específicos para el Diseño Gráfico y tratamiento de imágenes.

Adobe Photoshop	●●●●●	Inkscape	●●●●●
Adobe Illustrator	●●●●●	Sketchup	●●●●●
Adobe InDesign	●●●●●	Figma	●●●●●
Adobe XD	●●●●●	Cinema 4D	●●●●●

CAD

Nivel de conocimientos de programas CAD específicos para el diseño asistido por ordenador.

SolidWorks ●●●●● AutoCAD ●●●●●

Aplicación Informática

Solución informática para la automatización de ciertas tareas, como redacción, contabilidad o presentación.

Microsoft Word	●●●●●
Microsoft PowerPoint	●●●●●
Microsoft Excel	●●●●●

Programación Web

Nivel de conocimientos de programas específicos para el diseño y desarrollo de contenido digital para web.

Brackets ●●●●● WordPress ●●●●●

Edición audiovisual

Nivel de conocimientos en la colocación de fragmentos de vídeo, fotografías, gráficos, audio, efectos digitales, etc.

Sony Vegas Pro	●●●●●
Camtasia Studio	●●●●●



EXPERIENCIA LABORAL

Esportia | 2018 - 2019

Diseñador gráfico en consultoría de esports, llevando a cabo las creatividades de diferentes clubes. Categorías trabajadas: FIFA, Rocket League y Clash Royale. Rediseño de la capa visual de la web. Tratamiento gráfico.

Athlepic (StartUp) | 2018

Elaboración de diseños gráficos/composiciones en plataformas online como Youtube (principalmente).

Silva Gráficas | 2016 - 2017

Realización de una serie de tareas y funciones tales como el estudio de diseño gráfico para brindar soluciones gráficas y web integrales, resolviendo dichas necesidades de forma rápida y profesional.

Prácticas Externas | Febrero - Mayo 2016.

Auxiliar de taller | Septiembre de 2016, Enero - Abril de 2017.

Diseñador Gráfico | 2015 - 2016

Elaboración de diseños gráficos/composiciones en plataformas online como Youtube (principalmente).

Página web personal con los trabajos más relevantes: <https://www.behance.net/Uldhrued>